

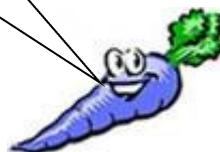
Sommaire

Les jeux vidéo	1
Physionomistes ?	2
BD	3
Musique	4
L'automobile	5
Louis de Funès	6
Interview	7
Jeux	8

Free Time

Bulletin d'infos du foyer.
Collège Jules Verne, Le Pontet

Retrouvez le journal
sur internet :
<http://journaljv.free.fr>



Les jeux vidéo

Le virtuel influence le réel. Mais comment et dans quelle mesure ?

Les jeux vidéos rendent ils violent ?

Les enfants sont incités à être violents parce qu'ils voient de la violence dans le jeu. On a observé des enfants qui font mal aux autres par plaisir ou sans regret.

Cela peut être à cause des jeux vidéo, en particulier des GTA où le but est de commettre le plus d'acte illégaux possible.

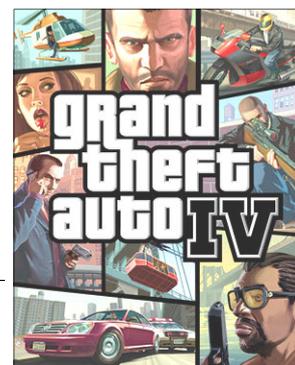
Un jeune de 13 ans à été arrêté pour avoir brûlé deux voitures à l'aide d'un briquet, la police l'a arrêté alors qu'il était en train de brûler un autre véhicule et il affirma que c'était pour faire comme dans **GTA**.

Devient-on dépendant des jeux vidéo ?

Comme pour tout problème de dépendance, il faut s'inquiéter quand le jeu vidéo devient très important pour l'enfant.

En effet, l'enfant ne se rend plus compte du temps qu'il y passe Il vit en dehors du temps et il ne va plus voir personne en refusant même, pour certains, de voir ses amis. Il se néglige et refuse de venir manger à table par exemple. Il se désintéresse de plus en plus de ses études et de ses loisirs (sport, musique, cinéma...). Très souvent, il devient nerveux et ne dort pas bien. L'enfant se montre énervé en cas de problèmes liés à son jeu vidéo (coupure d'électricité, problème de connexion...). Les parents doivent donc être vigilant à ces signes. Quand, ce n'est plus dans son jeu, plus rien ne semble

GTA: Jeu vidéo où l'on fait ce que l'on veut (très violent). Le joueur peut tuer et voler, enfreindre toutes les lois.



important pour lui, c'est le signal d'alarme.

Y a t-il un danger à jouer trop aux jeux vidéo ?

Les jeux vidéo semblent avoir autant d'influence que la télévision. Le phénomène de reconnaissance envers un personnage est possible dans les jeux vidéo, mais aussi dans les livres, la télévision.

En neurologie, il a été prouvé qu'il n'y a pas de différence, au niveau du mécanisme du cerveau, entre agir, et voir quelqu'un agir. Autrement dit, si l'on se base sur cette découverte, le jeu vidéo n'est pas plus dangereux que les informations télévisées ou encore un journal papier. Le jeu vidéo ne serait donc pas dangereux en lui-même, seules certaines personnes fragiles psychologiquement pourraient l'être, par énormément de choses, dont les jeux vidéo.

Les images ont bien un impact, positif ou négatif, sur le comportement des jeunes. Le virtuel influence indéniablement le réel.

(Suite page 7)



Ça fait peur !

ETES-VOUS PHYSIONOMISTES ?!

3ème édition de nos photos mystères, reconnaissez-vous ces enfants ?
Ouvrez l'œil, observez-les bien car vous les connaissez !!

A



Plus tard je serais une grande CPE gentille

B



Plus grande je surveillerais les enfants

C



Plus tard j'enseignerais une langue étrangère .

D



Plus tard je serais professeur d'art

Plus tard je serais professeur .



E

F



...Trois pétales de pivoine (*)
Rouges comme une pivoine
Et ces pétales me font rêver
.....

(*) Poème de Guillaume Apollinaire

Le premier reportage de Cradopaud

par Hugo Paris

Jeune reporter, Cradopaud va tenter d'interviewer Garfield... ce qui n'est pas facile...

